

## Tisztelt Igazgató Úr/Asszony, Programfelelős és informatika szakos Kolléga!

Idén 13. alkalommal rendezzük meg az **AJTP országos informatikai versenyt** a Kaposvári Táncsics Mihály Gimnáziumban, melyre ezúttal is szeretettel meghívunk minden AJTP-s iskolát, kollégiumot!

**Szeretnénk valamennyi iskolát arra biztatni, hogy nevezzen a versenyre.** Az ECDL-ismeretek birtokában már sikeres szereplésre számíthatnak a diákok!

**A verseny ideje: 2016. április 8-10.**

*Iskolánként két fős csapatok jelentkezését várjuk.* Iskolánként több csapat is indulhat.

**Két korcsoportban** rendezzük meg a versenyt:

1. korcsoport: 9-10. évfolyam
2. korcsoport: 11-12. évfolyam

A csapat korcsoportját a *legidősebb csapattag* évfolyama határozza meg.

### A verseny idej témája

#### A SZÁMOK VILÁGA

(prímek, számmisztika, babonák...)

**A verseny anyaga** az 1. korcsoportban **alapvetően az ECDL vizsgakövetelményekre** épül, a 2. korcsoportban ezen túlmutató feladatokat is kitűzünk. Korcsoportonként négy gyakorlati feladatot oldanak meg a csapatok és egy elméleti fordulóra (online teszt) kerül sor.

### Témakörök:

#### 1. korcsoport

- szövegszerkesztés
- táblázatkezelés
- prezentációkészítés
- képszerkesztés (színek, rétegek kezelése egyszerűbb feladatokban)

#### 2. korcsoport

- dokumentumkészítés (hasonló az emelt érettségi dokumentumkészítés feladatához)
- táblázatkezelés
- képszerkesztés (nem önálló feladat, hanem része valamelyik feladatnak)
- weblapkészítés
- adatbázis-kezelés

### Elmélet

A verseny elméleti része egy **45 perces teszt** (a verseny szombati napján kívánjuk megvalósítani)

Ennek témája:

#### Adattárolás a számítógépen

**(hardveres és szoftveres megoldások, szám-és karakterábrázolás, jelátalakítás, kódolás)**

Az eredményes felkészülést szeretnénk azzal támogatni, hogy a szükséges **forrásanyagok** megtalálhatók (hamarosan) **a weblapon!**

## **Rendelkezésre álló szoftverek**

Microsoft Office 2013, Gimp, Sharepoint Designer 2007 - az ettől eltérő igényeket, kérjük, előre jelezzétek!

## **A verseny felelős szervezői**

**Biczóné Lengyel Beáta, dr. Honfi Vid, Kovács Ágnes, Raskoványi Miklós**  
a **Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium** informatikatanárai, valamint  
**Tóthné Berzsán Gabriella** programfelelős és **Szabó Gabriella**, az iskola tanára.

## **Nevezés**

**2016. február végéig** jelezze minden iskola részvételi szándékát, **regisztráljon** a versenyre a weblapon vagy email-ben!

Ha bármilyen kérdés felmerül, akkor e-mailben, illetve telefonon jelezzétek Tóthné Berzsán Gabriellának. E-mail: [gberzsan@gmail.com](mailto:gberzsan@gmail.com), telefonszám: **+36(30)5255640**.

A jelentkező iskoláknak küldjük ki a részletes jelentkezési lapot, ez tartalmazza majd a résztvevők és kísérők nevét, a szállás- és étkezési igényeket, stb.

**Március 30-ig minden adatra szükségünk lesz a szervezéshez!**

## **A verseny tervezett programja:**

### **1. nap**

**délután, este:** beérkezés (Klebelsberg Középiskolai Kollégium, Kaposvár, Álmos vezér utca 1.)  
18:00 - Vacsora, kötetlen beszélgetés

### **2. nap**

**délelőtt:** 8:30 - Megnyitó (Kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium, Kaposvár, Bajcsy-Zs. u. 17.)  
9:00-12:00 - Gyakorlati verseny  
Kollégáknak szakmai megbeszélés, konzultáció

**délután:** 12:00-tól - A feladatok javítása (az idén is szívesen fogadjuk a kollégák segítségét!)  
14:00-16:00 - Előadás  
16:00-tól - Közös kikapcsolódás  
18-19 óra körül – Eredményhirdetés  
19 óra körül Fogadás

### **3. nap**

reggeli, hazautazás